**Sistema de Cadastro de Eventos**

**UC – Centro de Eventos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objetivo** | Cadastros Eventos. |
| **Atores** | Usuário, Administração, Temporizador. |
| **Pré-condições** | O cliente deve estar cadastrado no sistema, os eventos devem estar cadastrados. |
| **Pós-condições** | Os eventos devem ter pelo menos um número certo de pessoas para ser aprovado.  Registro da locação armazenado no sistema. |

**Cenário Principal**

1. Caso de uso que inicia o login ou registrar **[A1]** ou **[A2].**
2. Escrever e-mail e senha para efetuar o login, ou fazer o cadastro com e-mail, senha, data de nascimento...
3. Ao fazer o login e verificado se está no banco de dados.
4. Caso não esteja registrado **[E1].**
5. O sistema exibe os dados dos eventos.
6. O usuário escolhe as alternativas ou os eventos disponíveis.
7. Ao escolher um evento deve se ter um cadastro.
8. Para cada evento a ser cadastrado:
   1. O sistema informa se a vagas disponíveis**[E2].**
   2. Deve existir dados de vagas informações paras as vagas
9. O sistema solicita que o cliente confirme o cadastro no evento.
10. O sistema confirma a locação.
11. O sistema passa as informações para o administrador.
12. O sistema exibe o comprovante do cadastro: nome do cliente, nomes do ou dos eventos, data para o evento, valor a pagar.
13. O caso de uso se encerra.

**Cenários Alternativos**

**A1 - Cliente não cadastrado**

1. O sistema verifica que o cliente não está cadastrado.
2. O sistema exibe mensagem informando que o cliente não está cadastrado e solicita confirmação do cadastro.
3. O sistema confirma o cadastro.
4. O sistema aciona a funcionalidade Cadastro de Cliente.
5. O sistema retorna ao cenário principal.

**A2 – Cliente cadastrado**

1. O sistema retorna ao passo 2.

**Cenários de Exceção**

**E1 – Usuário não cadastrado**

1. O sistema verifica que o usuário possui pendência em seu cadastro.
2. O sistema exibe mensagem informando que o cliente possui pendências.
3. O sistema envia para o passo 1.
4. O caso de uso se encerra.

**E2 – Vaga indisponível**

1. O sistema verifica que não há outros eventos semelhantes.
2. O sistema exibe mensagem informando que o evento não está disponível.
3. O administrador confirma o recebimento da mensagem.
4. Providencia com um tempo breve a implementação de um novo evento.
5. O sistema retorna ao cenário principal.